ISSN 0292 8682

MICRO ORDINATEURS

LE MENSUEL DE LA MICRO-INFORMATIQUE
ET DE SES UTILISATIONS

DES COMMERCIAUX EFFICACES AVEC LE LOGICIEL "HERMES"

6 MICROS AU BANC D'ESSAI :

- Microméga 16 Thomson : un compatible IBM
- Sharp MZ 3500 : mono ou multiposte
- Texas PC : un nouveau portable
- PC Junior : un IBM qui promet
- Thomson MO5 : familial innovateur
- Sage : un multiposte très pro

TRAITEMENT DE TEXTE :

- Traitext sur Commodore
- Astrid sur Goupil III

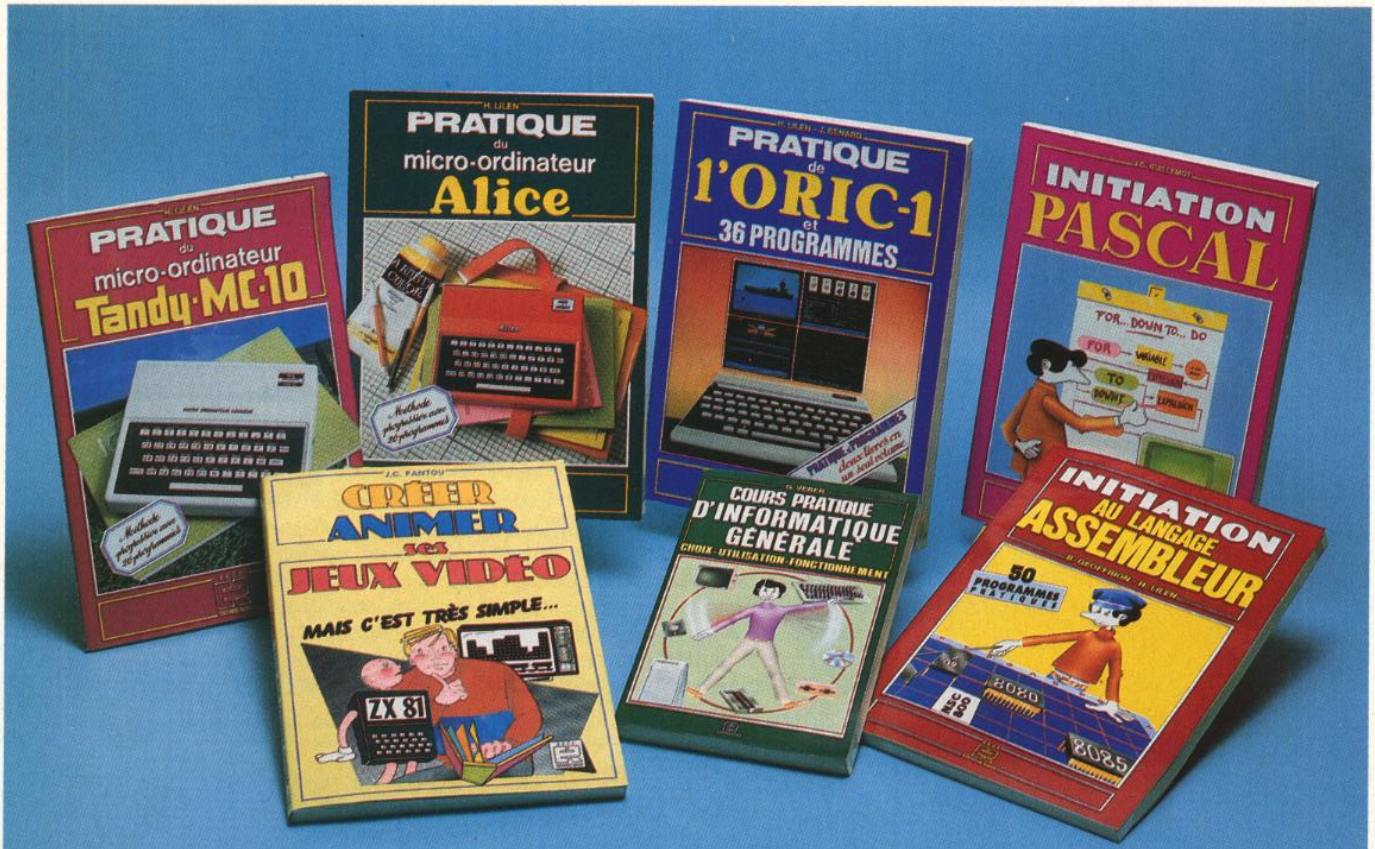
3 PROGRAMMES :

- "Knowledgeman" : tout en un
- "Dialogue" : des fichiers à la francaise
- "Robo 1000" : le dessin industriel assisté

N° 22 - Mai 1984 - 17 F - Belgique 138 FB - Suisse 6 FS - Canada 2,95 $

Editions Radio
9, RUE JACOB - 75006 PARIS
TEL. 329.63.70

NOUVEAUTÉS



- **PRATIQUE DE L'ORIC 1 ET 36 PROGRAMMES** (H. Lilen, J. Bénard) Code 37 - **110 F**
- **INITIATION PASCAL** (J.-C. Guillemot) Code 74 - **100 F**
- **INITIATION AU LANGAGE ASSEMBLEUR AVEC 50 PROGRAMMES** (B. Geoffrion, H. Lilen) Code 1 - **143 F**
- **PRATIQUE DU MICRO-ORDINATEUR ALICE** (H. Lilen) Code 70 - **110 F**
- **PRATIQUE DU MICRO-ORDINATEUR TANDY MC 10** (H. Lilen) Code 77 - **110 F**
- **CRÉER ET ANIMER SES JEUX VIDÉO ZX 81... MAIS C'EST TRÈS SIMPLE** (J.-C. Fantou) Code 84 - **110 F**
- **COURS PRATIQUE D'INFORMATIQUE GÉNÉRALE** (G. Veber) Code 58 - **110 F**

BON DE COMMANDE PAR CORRESPONDANCE

A adresser à **S.E.C.F. Éditions Radio 9, rue Jacob 75006 PARIS**

Je désire recevoir par la poste au(x) prix (port compris) indiqué(s) le(s) ouvrage(s) ci-dessus.

- ☐ *Pratique de l'ORIC 1*
- ☐ *Initiation PASCAL*
- ☐ *Initiation au langage ASSEMBLEUR*
- ☐ *Pratique du micro-ordinateur ALICE*
- ☐ *Pratique du micro-ordinateur TANDY MC10*
- ☐ *Créer et animer ses jeux vidéo ZX81*
- ☐ *Cour pratique d'informatique générale*
- ☐ *Catalogue informatique (gratuit)*

Nom : _____ Profession : _____

Adresse : _____

Ci-joint chèque postal 3 volets sans indications de N° de compte ☐ Chèque bancaire ☐ Mandat postal ☐

BELGIQUE - S.B.E.R. 63, av. du Pérou 1050 Bruxelles, CANADA - Maison de l'Education 10485, bd St-Laurent, Montréal, P.Q., H3L 2PA

lire et comprendre la micro-informatique

nouveautés

• UN MICRO - ORDINATEUR A LA MAISON POURQUOI ? POUR QUOI ?	1CO559	35 F
• MACINTOSH - MULTIPLAN - MACPAINT	1C0556	89 F
• LOGO - MANUEL DE RÉFÉRENCE	1CO533	79 F
• INITIATION A LOGO	1CO532	85 F
• LE GUIDE DU MO 5	1CO522	85 F

Envoi de notre catalogue sur simple demande

cedic/nathan

32, bd Saint Germain 75005 PARIS - Tél. (1) 326.42.71

84 - CEDIC - 6972

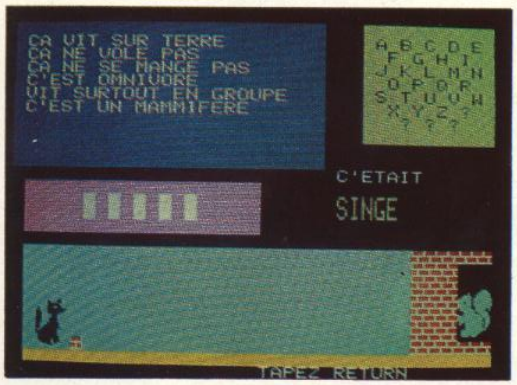
Des jeux pour votre micro-ordinateur

''Toute personne possédant ou ayant accès à un micro-ordinateur succombera tôt ou tard à la tentation de jouer avec lui.'' En vertu de cet axiome, Micro-Ordinateurs vous propose ici l'analyse succincte de quelques jeux courants. Faites votre choix !

Sur Oric 1

Je découvre le monde animal

Vous allez devoir trouver le nom d'un animal choisi au hasard dans un dictionnaire. Chaque mauvaise réponse permettra à un renard d'amener des briques pour construire un mur autour d'un écureuil ami ; trouver le nom de l'animal permettra à l'écureuil de s'échapper. Ce programme offre plusieurs niveaux de difficultés, des premières années scolaires à l'adulte éru-



dit. Pour Oric 48 K, une cassette enregistrée en modes lent et rapide.
Squirelle : 12, rue de la Tour, 31650 Saint-Orens de Gameville ; tél. : (61) 54.00.01.

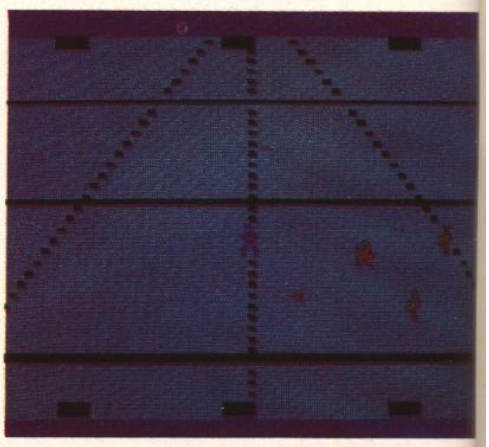
Zoologie

''Je découvre le monde animal avec mon ami l'écureuil'', voilà un titre qui en dit long (c'est le moins que l'on puisse dire) sur ce programme éducatif prévu pour fonctionner avec l'ordinateur familial Oric-1.
Proposé sous forme de cassette, ce programme fait appel aux sons et à la couleur.
Ce jeu, éducatif à l'évidence, consiste à découvrir le nom d'un animal, pioché au hasard parmi 350 noms. A chaque mauvaise réponse, un renard amène des briques et construit un mur autour de l'écureuil. A l'inverse, toute bonne réponse permettra à l'écureuil de s'échapper.
Dans tous les cas, à la fin de chaque partie, les principales caractéristiques de l'animal en question apparaissent à l'écran.
Outre son prix relativement modeste (190 F t.t.c.), ce programme au titre plutôt bavard possède l'avantage de proposer plusieurs niveaux de difficultés, ce qui le rend accessible à de nombreux utilisateurs et pas seulement des enfants.
ORIC-France, Z.I. La Haie Griselle, B.P. 48, 94470 Boissy-Saint-Léger. Tél. (1) 599.36.36.

Poker

Le jeu se passe entre l'Oric et le joueur, autrement dit l'homme contre la machine, cinq cartes retournées s'affichent à l'écran, il faut tout d'abord miser (au départ le crédit du joueur est de 20) puis donner. Les cinq cartes visualisées à l'écran se dévoilent. Y-a-t-il une paire habillée 1 point, une suite cinq points ou rien du tout. Une deuxième distribution : Full : 10 points. Oui. Quitte ou double ?
Le Poker coûte 45 F t.t.c., prix de vente public.
Chez ASN et les distributeurs.

Sur Aquarius

Tron Deadly Discs

Inspiré du merveilleux film de Walt Disney, on retrouve Tron se battant pour la vie dans l'épreuve du lancement des disques mortels. Il s'oppose toujours à trois adversaires meurtriers dont le tir au disque devient de plus en plus précis et de plus en plus rapide. Tron est, lui aussi, armé d'un disque dont il peut contrôler le retour rapide s'il a raté son Guerrier ennemi. En cas de grand danger, Tron peut se munir temporairement d'un champ magnétique bouclier et se télétransporter par des portes électroniques dans d'autres salles, peut-être moins dangereuses. S'il est blessé, Tron ralentit ses mouvements, mais s'il est touché plusieurs fois, son corps mort est désintégré. Jeu d'adresse sur cartouche, pour un joueur. Prix : 438 F.
Sideg, 170 rue Saint-Charles, 75015 Paris.